

■アがり点

- 1、30符4翻は満貫に切り上げる
- 2、11翻から三倍満、数え役満はなし
- 3、役満が純粹に重複した場合、ダブル役満、トリプル役満を認める
- 4、連風牌の雀頭は2符つく
- 5、嶺上牌にツモ符が2符つく
- 6、緑一色は發がなくても可

■順位点

オカ：25,000点持ちの30,000点返しとします

※100点未満については、30,000点未満は切り上げ・

30,000点以上は切り下げ

ウマ：着順に応じた順位点がつく

1着 約+30

2着 +10

3着 -10

4着 -30

同点の者がいた場合、順位点は上家優先

※トビ終了あり

※大会時は点棒の点数のみ記入し、4人の合計が10万点になっているか確認して下さい

(実際のオカ・ウマの点数計算は自動計算で運営側で行います)

■本場

ロン和了の場合1本場につき300点、ツモ和了の場合1人100点

※チョンボの場合は本場は増えない

■場決めについて

- ①東西南北白を使った決め方は、四人が席についた状態で
1枚ずつ引き白を引いた場所を仮仮東とする
 - ②仮仮東の人がサイコロを振り、仮親を決める
 - ③仮親が再度サイコロを振り、親を決める
- 2、2半荘目の起家は、前局のトップの人が仮仮東としてサイコロを振る
 - 3、2半荘毎に席替え（場決め）をする

■その他

- 1、持ち点0点は続行 飛び終了
- 2、持ち点1,000点未満はリーチ不可
- 3、流し満貫、人和満貫あり